



11ª Corrida S. Silvestre dos Madeiros Caminhada dos Madeiros

Regulamento 11ª Corrida S. Silvestre dos Madeiros

1 – Data, Local E Organização

1.1 – A 11ª Corrida S. Silvestre dos Madeiros é uma prova de atletismo disputada em estrada, que se irá realizar no dia 20 de dezembro de 2025 na cidade de Castelo Branco, distrito de Castelo Branco.

1.2 – A 11ª Corrida S. Silvestre dos Madeiros é uma organização, da Associação Cultural Recreativa e Desportiva do Bairro do Cansado, com o apoio da equipa ABCansadoTrail e incluirá a passagem por 3 madeiros (madeiro do Cansado, madeiro da Sé e madeiro do Espírito Santo).

1.3 – A parte técnica da prova, secretariado e cronometragem será da responsabilidade da equipa da ABCansadoTrail e o ajuizamento da Associação de Atletismo de Castelo Branco.

2 – Inscrições E Prémios de Participação

2.1 – Todos os Interessados em participar na 11ª Corrida S. Silvestre dos Madeiros devem efetuar a sua inscrição até às 24 horas do dia 18 de dezembro de 2025.

2.2 – As inscrições deverão ser efetuadas através <https://meutempo.pt/>

Terão um custo de 5 euros por atleta seniores e veteranos, sendo gratuitas para a formação.

A caminhada terá um custo de 2€ por inscrição, devendo esta ser realizada na sede da Associação do Bairro do Cansado, até às 12h00 do dia 20 de dezembro de 2025.

2.3 – Para efeito de classificação e pontuação dos atletas nos escalões será considerada a idade que o atleta terá a 30 de setembro da corrente época competitiva.

2.4 – Ao inscrever-se na prova, o atleta está a aceitar o presente regulamento e a declarar que tem todas as condições físicas e psicológicas para participar na mesma.

2.5 - A organização efetuará, de acordo com a legislação em vigor, um seguro para todos participantes.

2.6 – Os atletas inscritos terão direito a uma Sopa Tradicional, filhós e cacau quente a servir no final da prova.



3 – Escalões Etários

3.1 – Os escalões etários são os seguintes:

Escalões	Idades
Sub-12 (Benjamins B) M/F	2014 a 2015
Sub-14 (Infantis) M/F	2012 a 2013
Sub-16 (Iniciados) M/F	2010 a 2011
Sub-18 M/F	2008 a 2009
Juniores M/F	2006 e 2007
Seniores M/F	2005 e anteriores
Veteranos I M/F	35 a 39 anos
Veteranos II M/F	40 a 44 anos
Veteranos III M/F	45 a 49 anos
Veteranos IV M/F	50 a 54 anos
Veteranos V M/F	55 a 59 anos
Veteranos VI M/F	60 a 64 anos
Veteranos VII M/F	65 feitos ou mais

Obs: Cada equipa é responsável pelo transporte dos seus atletas para os locais de partida.



4 – Entrega de dorsais

4.1 – A entrega dos dorsais será feita a partir das 16:30 horas do dia 20 de dezembro de 2025, no secretariado que se encontrará a funcionar na quinta do moinho velho (Ver no anexo A 1 a localização e como chegar).

4.2- Cada equipa deve fazer representar-se por um delegado para efetuar o levantamento dos dorsais. Este delegado deve verificar no documento que acompanha os dorsais, se os atletas que inscreveu estão todos inscritos e se estão inscritos no escalão correto

4.3– Se o delegado verificar que existe alguma coisa que não está correta ou se existe algum atleta que não está inscrito deve informar o secretariado até ao início da prova onde participa(m) o(s) atleta(s) em causa. O secretariado apenas fará a alteração ou inscrição, se o documento entregue com os dorsais não estiver de acordo com a inscrição.

4.4– No caso de atletas individuais, será o mesmo que efetuará as funções do delegado referidas no ponto 4.2 e 4.3.

5 – Horários, Distâncias e Percursos

5.1 – Os horários, distâncias e percursos das provas dos vários escalões são os seguintes:

Horário	Escalão	Distância	Percurso
19:00 Horas	Sub-12 (Benjamins B) M/F	+ / - 620 m	Percurso A
19:00 Horas	Sub-14 (Infantis) M/F	+ / - 1300 m	Percurso B
19:00 Horas	Sub-16 (Iniciados) M/F	+ / - 2600 m	Percurso C
19:00 Horas	Sub-18 M/F	+ / - 3300 m	Percurso D
20.00 Horas	Juniores M/F	+ / - 9400 m	Percurso E
	Seniores M/F		
	Veteranos M/F I ate ao VII		

Nota: Ver no anexo 2 o croqui dos vários percursos.



6 – Partidas e chegadas

6.1 – As partidas e chegadas das várias provas serão na quinta do Moinho Velho, em frente à sede da Associação do Bairro do Cansado.

6.2 – Os atletas devem estar no local da partida 10 minutos antes do tiro de partida e devem adotar o comportamento de peões na via pública até ordens em contrário por parte da organização.

6.3 – No caso de algum imprevisto ou por indicação das forças de segurança, dos meios de socorro ou da Associação de Atletismo de Castelo Branco, a hora da partida pode ser alterada, sendo os atletas avisados imediatamente pelo sistema de som presente na prova.

7 – Decorrer da prova

7.1 – A participação na prova implica o conhecimento do percurso.

7.2 – No percurso irão estar marcadas setas no pavimento, a indicar o mesmo. A sua cor será indicada no dia da prova pelo juiz de partida.

7.3 – Em caso de dúvida na interpretação do percurso indicado no presente regulamento, a mesma deve ser esclarecida junto de um membro da organização antes do início da prova.

7.4 – O piso da prova será um misto de calçada em cubos de granito e betuminoso (vulgarmente designado por alcatrão).

7.5 – Se por motivos de força maior, o percurso da prova tiver de ser alterado, os atletas serão informados do mesmo antes da partida. Se a alteração for feita durante o decorrer da prova, os atletas serão informados de tal alteração, via oral, dando indicação do número de metros que foram acrescentados ou retirados. Neste último caso, em todos os pontos de interseção deste novo troço haverá indicação do percurso a seguir.

8 – Classificações

8.1 – Haverá uma classificação individual em todos os escalões.

8.2 – Haverá uma classificação coletiva masculina e feminina, que engloba todos os escalões igual e maiores de 20 anos.



8.3– Para a classificação coletiva contam os três melhores masculinos e femininos de cada equipa. Em caso de empate ganha quem tiver o 1º atleta melhor classificado.

9 – Prémios e entrega de prémios

9.1– Os prémios serão os seguintes:

Individuais

9.1.1- Troféu para os 3 atletas masculinos e femininos da geral (escalão sénior até M70).

9.1.2 – Prémios para os 3 melhores classificados de cada escalão

Coletivos

9.1.3 - Classificação coletiva geral (masc./fem.) Seniores a veteranos – contam os 3 primeiros atletas de cada equipa. Em caso de empate desempata o melhor classificado das equipas empatadas.

Meta Volante (km 3)

9.2- Na prova de Sub-20 M/F, Seniores M/F e Veteranos M/F I e II, haverá uma meta volante em frente à Junta de Freguesia de Castelo Branco (estará uma linha marcada em toda a largura da estrada) onde será atribuído um bacalhau, oferta da Junta de Freguesia de Castelo Branco, ao primeiro atleta masculino e à primeira atleta feminina a passar na mesma na primeira volta (ver no anexo 2 a localização da meta volante).

9.3– A entrega de prémios será após a chegada dos últimos atletas da prova principal, assim que as classificações das diversas provas estejam disponíveis.

10 – Banhos

10.1 – No dia da prova será indicado o local onde os atletas poderão tomar banho.

11 – Diversos

11.1 – Os procedimentos a adotar na 11ª Corrida S. Silvestre dos Madeiros que não se encontram indicados no presente regulamento serão de acordo com as regras da Federação Portuguesa de Atletismo.

11.2 – A organização não se responsabilizará por quaisquer danos provocados pelos atletas no dia da competição.





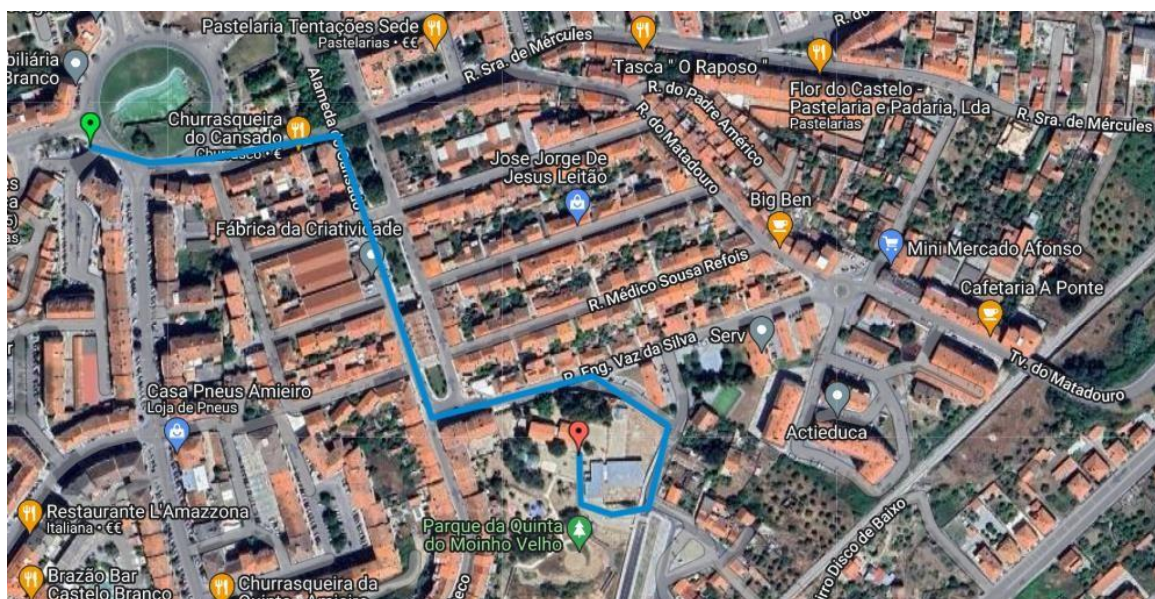
Anexo 1

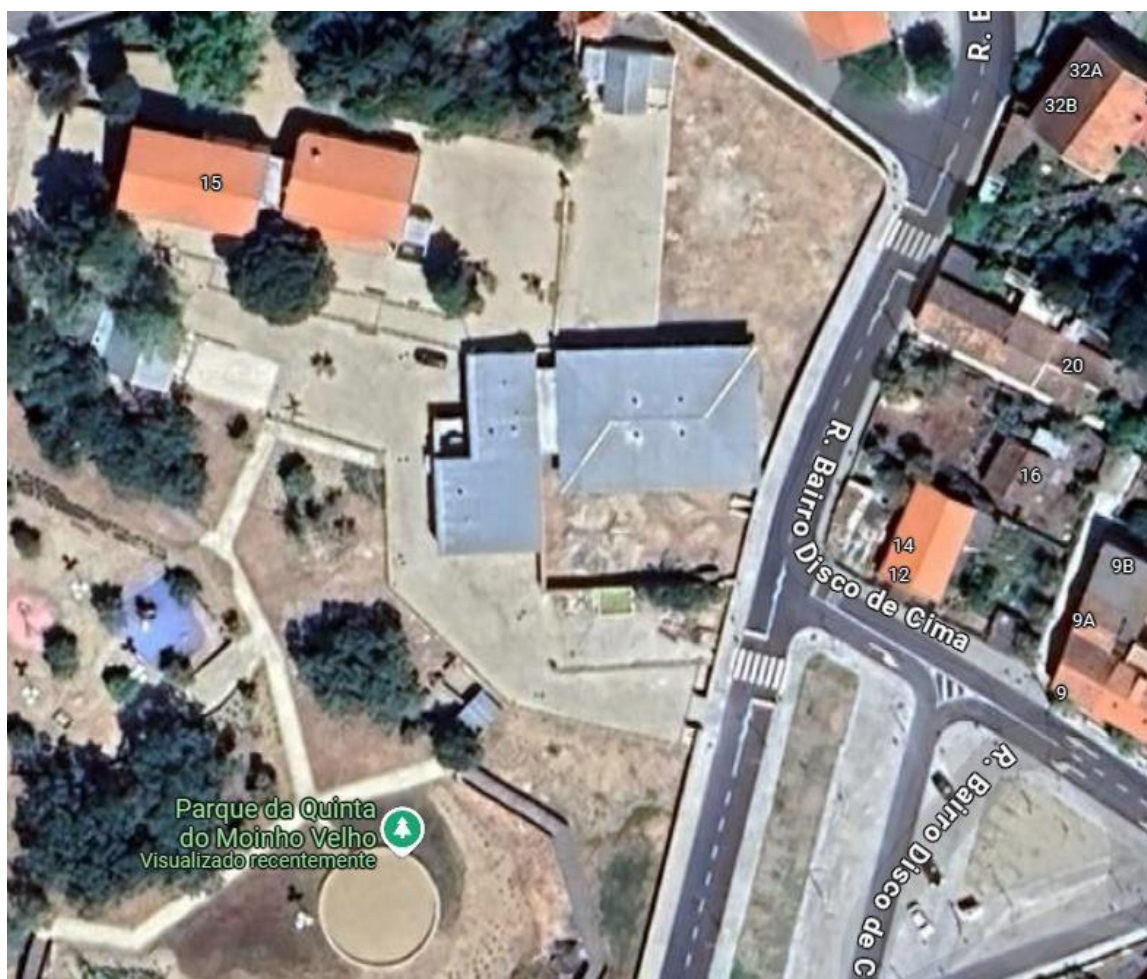
A.1.1 - Como chegar ao local do secretariado

- 1 - Siga em direção à Rotunda Europa.
- 2 - Na Rotunda Europa saia na saída que indica (Sr.^a de Mércules + Escola Superior Agrária + Campo feira).
- 3 – Corte na segunda rua à direita.
- 4 – Por detrás Da igreja, ao seu lado esquerdo encontrará a sede da Associação Cultural, Recreativa e Desportiva do Bairro do Cansado.
- 5- Passa a sede da associação do cansado e aproximadamente 150 metros corta para a primeira rua a direita
- 6 – Ao fim de 100 metros corta a direita para a quinta do Moinho velho

Coordenadas GPS 39.822625, -7.481067

Parque da Quinta do Moinho Velho, R. Bairro Disco de Cima 15, 6000-224 Castelo Branco









Se pretender obter o percurso atrás referido no Google Maps faça o seguinte:

1 – Coloque o cursor do rato do seu computador em cima do seguinte link:

<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1QaftdCB8Db0ERdAWwk9pYX-WgWQM8&usp=sharing>

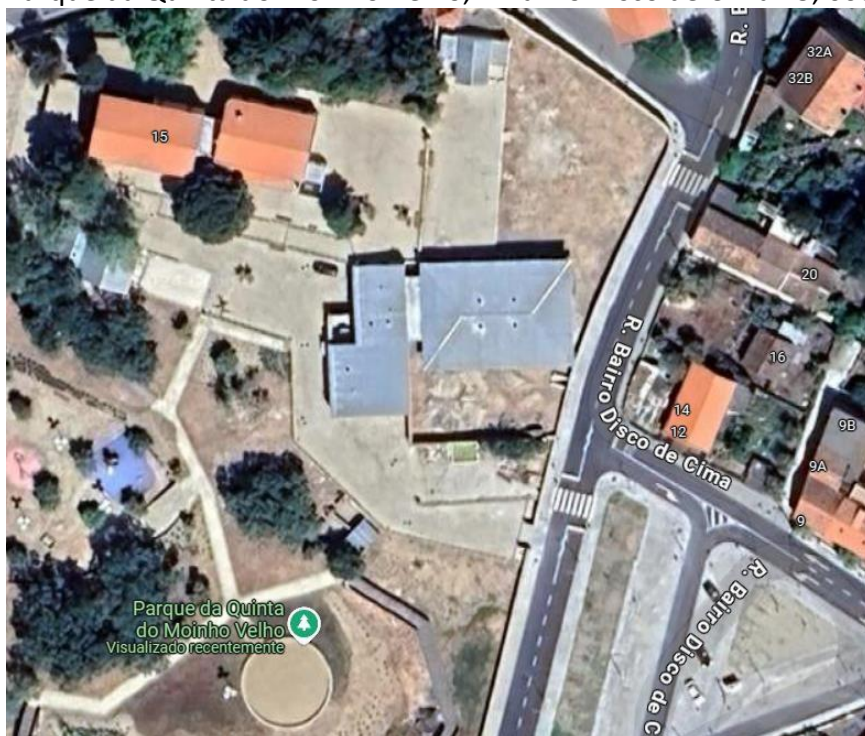
2- Carregue ao mesmo tempo na tecla Ctrl e no botão esquerdo do rato do seu computador.

3 – Irá abrir-se a janela do seu browser com o percurso no Google Maps.

A.1.2 -Local do secretariado

Coordenadas GPS 39.822625, -7.481067

Parque da Quinta do Moinho Velho, R. Bairro Disco de Cima 15, 6000-224 Castelo Branco

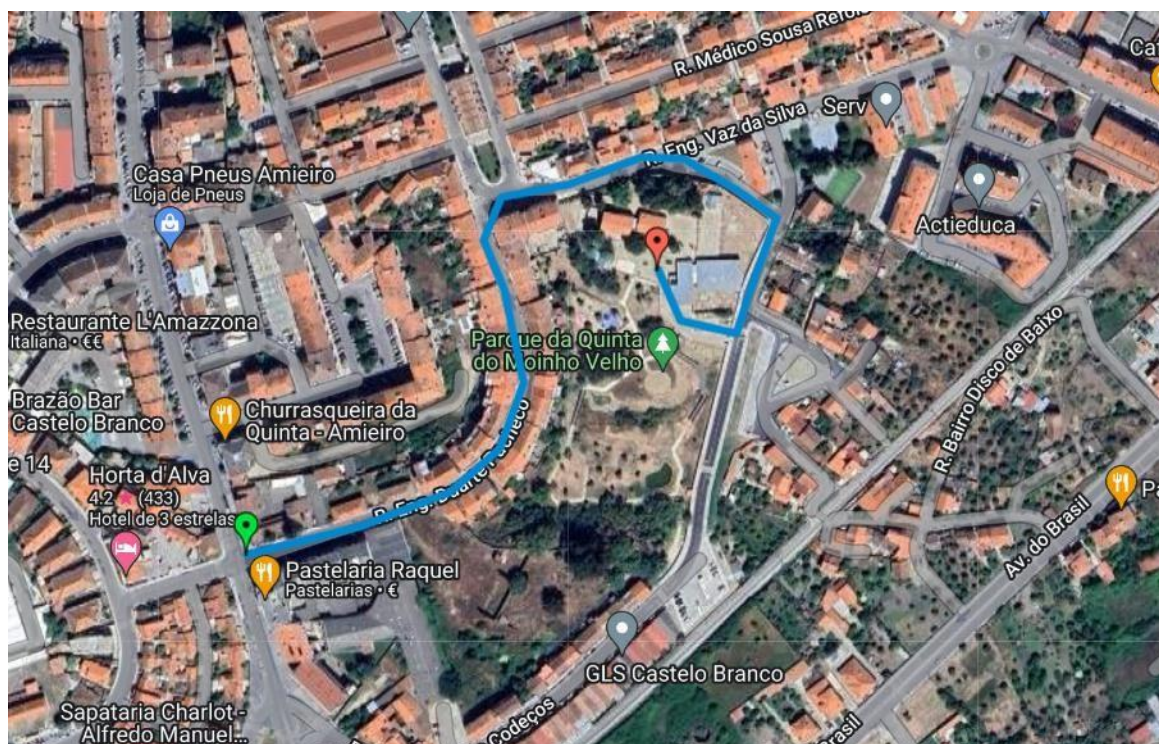


Nota: Imagens obtidas no Google Maps



Anexo 2

Percurso A



Partida – Rua Eng.º Duarte Costa (Junto pensão horta d'alva)

Chegada – Parque da Quinta do Moinho Velho

Se pretender obter o percurso atrás referido no Google Maps faça o seguinte:

1 – Coloque o cursor do rato do seu computador em cima do seguinte link:

https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1AaOyUNn_dUf1H3uXvRwtcp_K





2- Carregue ao mesmo tempo na tecla Ctrl e no botão esquerdo do rato do seu computador.

3 – Irá abrir-se a janela do seu browser com o percurso no Google Maps.



Percurso B



Partida – Rotunda do estação de caminhos de ferro de castelo branco –

Meta - Parque da Quinta do Moinho Velho



Se pretender obter o percurso atrás referido no Google Maps faça o seguinte:

1 – Coloque o cursor do rato do seu computador em cima do seguinte link:

<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1a3hk3DHIMRrICbnwGn20AdFlcz>

[ca65c&usp=sharing](#)

2- Carregue ao mesmo tempo na tecla Ctrl e no botão esquerdo do rato do seu computador.

3 – Irá abrir-se a janela do seu browser com o percurso no Google Maps.

Nota: Imagens obtidas no Google Maps



Percurso C



Partida – Largo da Sé

Meta - Parque da Quinta do Moinho Velho



Se pretender obter o percurso atrás referido no Google Maps faça o seguinte: 1

– Coloque o cursor do rato do seu computador em cima do seguinte link:

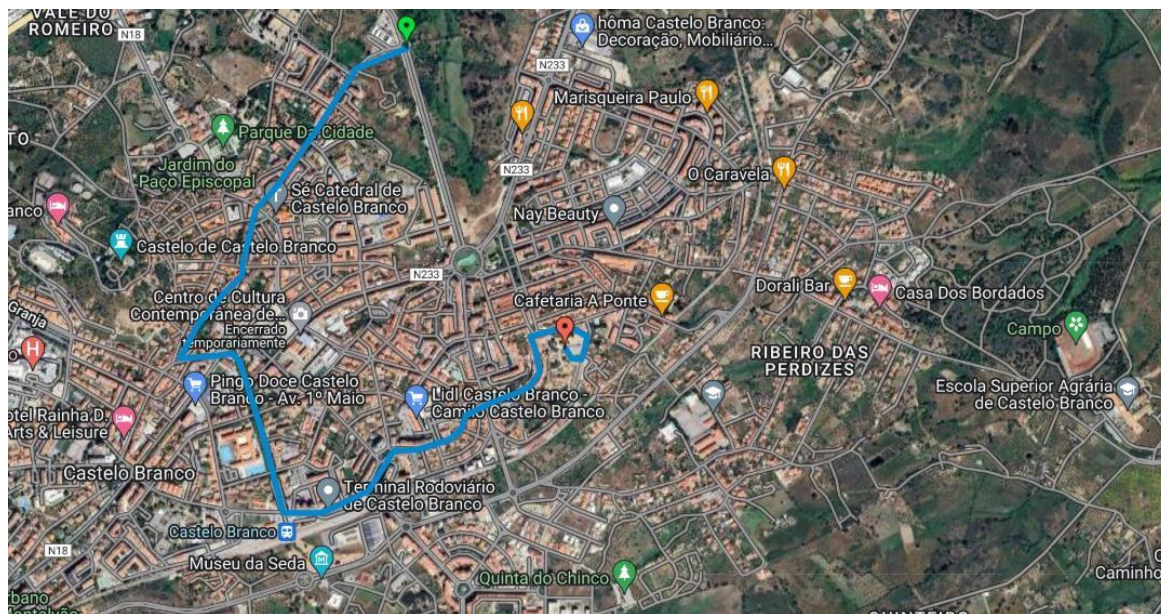
<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1RQ-g6bN32injR578g0h6l7bGjaAktUc&ll=39.82274083001781%2C-7.487500999999994&z=16>

2- Carregue ao mesmo tempo na tecla Ctrl e no botão esquerdo do rato do seu computador.

3 – Irá abrir-se a janela do seu browser com o percurso no Google Maps.



Percurso D



Partida – Avenida da Europa (rotunda do centro de saúde de São Miguel)

Meta - Parque da Quinta do Moinho Velho



Se pretender obter o percurso atrás referido no Google Maps faça o seguinte: 1

– Coloque o cursor do rato do seu computador em cima do seguinte link:

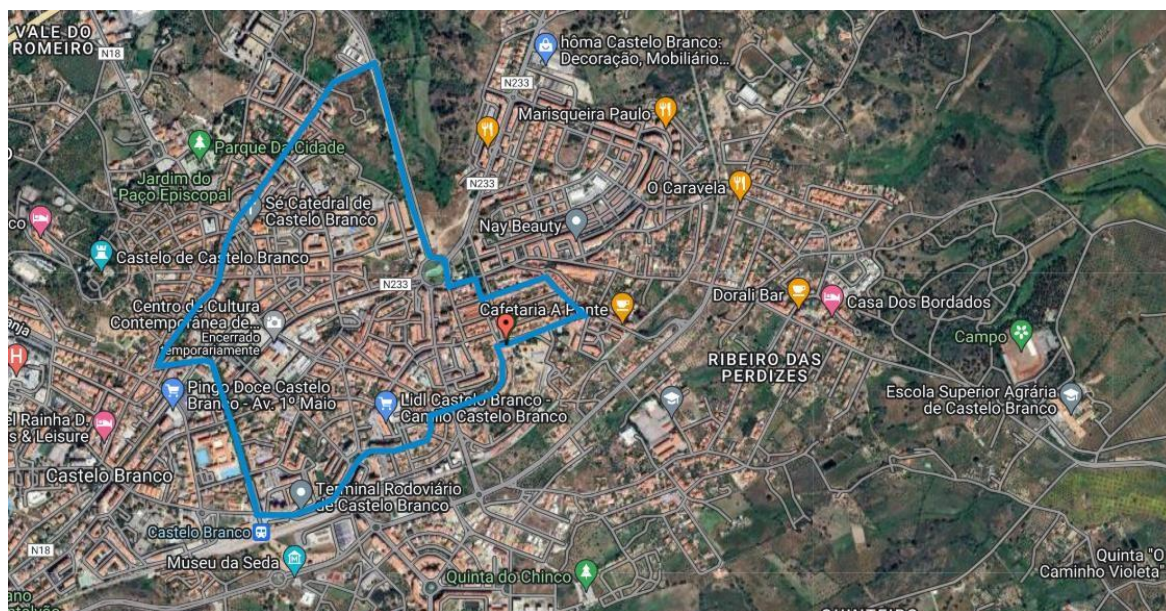
<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=10mj88nloYJ9HK-4TXLqZZntg3gdvghw&usp=sharing>

2- Carregue ao mesmo tempo na tecla Ctrl e no botão esquerdo do rato do seu computador.

3 – Irá abrir-se a janela do seu browser com o percurso no Google Maps.



Percurso E (Volta 1)

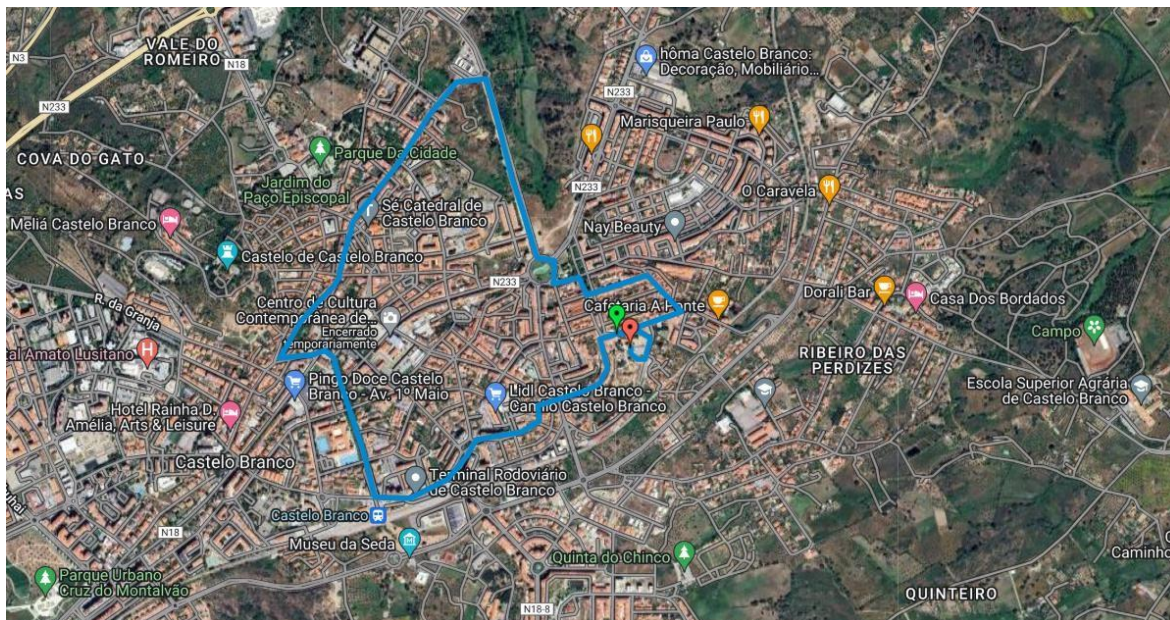


Partida – Rua Bairro Disco de Cima, frente ao Portão de acesso à Quinta do Moinho Velho

Meta - Parque da Quinta do Moinho Velho



Percurso E (Volta 2)



Partida –Rua Eng Vaz da Silva

Meta - Parque da Quinta do Moinho Velho



Se pretender obter o percurso atrás referido no Google Maps faça o seguinte: 1

– Coloque o cursor do rato do seu computador em cima do seguinte link:

Volta 1

https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1KArRNI0r_IY-TpeB2lrXxPL50rwA9AM&usp=sharing

Volta 2

<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=12CuvfpF6k4ABGmHQmFvhPJQ33EvuZYk&usp=sharing>

2- Carregue ao mesmo tempo na tecla Ctrl e no botão esquerdo do rato do seu computador.

3 – Irá abrir-se a janela do seu browser com o percurso no Google Maps.

